

Flavio Desideri e Remo Pannain, con il sostegno morale di:

*Circolo Amici della Magia – Torino,
Club Arte Magica - Milano,
Club Magico Italiano – Gruppo Regionale Lazio “Pietro Iraci”,
Il Sortilegio,
International Brotherhood of Magicians – Italia,*

con la collaborazione di Riccardo Bramati, indicano il

PREMIO LAMBERTO DESIDERI DI CARTOMAGIA

REGOLAMENTO

- 1) È indetto il premio Lamberto Desideri di cartomagia per prestigiatori italiani (cittadini italiani).
- 2) Le selezioni si svolgeranno a Roma in data da stabilirsi nei mesi di aprile e maggio 2004.
- 3) Il premio è fissato in 2.500 euro in contanti.
- 4) I concorrenti dovranno inviare la domanda di partecipazione corredata di nome, cognome, indirizzo e numero di telefono entro il 28 febbraio 2004 a Avv. Remo Pannain c/o Studio Legale Pannain – Via Achille Papa 21 – 00195 Roma RM; la domanda dovrà essere corredata, pena l'inammissibilità della domanda, della quota di iscrizione di 150 euro a mezzo vaglia postale intestato a: Ing. Riccardo Bramati, via Gide 27, 00143 Roma RM.
- 5) Saranno ammessi alla fase finale i migliori concorrenti tra coloro che avranno partecipato alle selezioni.
- 6) Le selezioni si svolgeranno a Roma ed i concorrenti saranno valutati da una giuria di esperti *cardicians*. La giuria sarà la stessa per tutte le selezioni ma diversa da quella della finale ad eccezione del Sig. Flavio Desideri, che sarà il presidente delle giurie.
- 7) Al termine delle selezioni verranno restituiti ai concorrenti non ammessi alla fase finale 100 euro, i rimanenti 50 saranno trattenuti dall'organizzazione per le spese di segreteria.
- 8) Gli iscritti che non parteciperanno alle selezioni, NON avranno diritto alla restituzione della quota di iscrizione. I concorrenti ammessi alla fase finale riceveranno i 100 euro solo al termine della loro esibizione nella finale e non ne avranno diritto se, per qualunque motivo, non dovessero partecipare all'esibizione.

Da inviare entro e non oltre il 28 febbraio 2004 a:
Avv. Remo Pannain
c/o Studio Legale Pannain
Via Achille Papa 21
00195 Roma RM

- 9) Alle selezioni ed alla fase vera e propria del trofeo assisterà un pubblico di prestigiatori e di profani.
- 10) Tutte le fasi del concorso saranno video riprese. I concorrenti, con la loro partecipazione, rilasciano una liberatoria all'uso commerciale della ripresa televisiva.
- 11) La fase di qualificazione si svolgerà secondo le seguenti modalità:
- A - La giuria estrarrà a sorte l'ordine di esibizione dei concorrenti.
 - B - L'esibizione dovrà essere costituita da due parti, la prima fondata sull'esecuzione di uno qualsiasi degli effetti descritti sul Trattato di Tecnica Cartomagica (primo e secondo volume e primo fascicolo del terzo volume). La seconda sarà libera purché la durata non sia inferiore a 5 minuti e non sia superiore a 10 minuti. La violazione dei limiti di tempo comporterà la squalifica del concorrente.
- 12) L'accesso alla fase finale del trofeo sarà consentita solo a quelle esibizioni che abbiano dimostrato, ad insindacabile giudizio della giuria, un elevato livello di capacità artistica e tecnica.
- 13) La fase finale si terrà nel corso del Trofeo Arsenio 2004 e si svolgerà secondo le seguenti modalità:
- A - La giuria estrarrà a sorte l'ordine di esibizione dei finalisti.
 - B - Prima dell'esibizione la giuria estrarrà a sorte 2 effetti pubblicati sul Trattato di Tecnica Cartomagica (primo e secondo volume e primo fascicolo del terzo volume) che i finalisti dovranno eseguire.
 - C - La giuria stilerà una graduatoria in base alla quale i concorrenti si esibiranno con il proprio numero (della durata non inferiore a 5 minuti e non superiore a 10, la violazione dei limiti di tempo comporterà la squalifica del concorrente). Chi avrà ottenuto il punteggio minore sarà il primo, chi avrà ottenuto il punteggio maggiore sarà l'ultimo ad esibirsi. In caso di parità si terrà conto dell'ordine alfabetico del cognome ed eventualmente del nome. Il numero con cui si partecipa alla fase finale può essere diverso da quello con cui si è concorso nella fase preliminare.
 - D - Chi otterrà il maggior punteggio sarà proclamato il vincitore del premio.
 - E - In caso di parità al primo posto in classifica, la giuria estrarrà a sorte un altro degli effetti pubblicati sul Trattato di Tecnica Cartomagica, sull'esecuzione del quale si giudicherà lo spareggio. Così sino al riconoscimento del vincitore.

Nome:.....
 Cognome:.....
 Indirizzo:.....
 CAP:.....Città:.....Provincia:.....
 Telefono:.....E-mail:.....

Accetto sin da ora il giudizio insindacabile della giuria
 Firma:.....